



Reglement

- Per team mogen er 2 of 3 personen meedoen, telkens met 6 ballen per team.
- Je mag wisselen van speler(s), maar als je aan een spel begint moet je dit wel afmaken. (je mag bijvoorbeeld met een reservespeler werken.)
- Vanaf 13u30 kan je nog ter plaatse inschrijven (indien er nog plaats is), Je kan ook op voorhand via deze website inschrijven. VOL=VOL. Er kunnen in totaal 40 teams deelnemen! Om 14u start het toernooi, vanaf dan zijn de inschrijvingen gesloten.
- De scheidsrechters hebben altijd gelijk. We gaan proberen per spel een scheidsrechter te voorzien, om het zo vlot en eerlijk mogelijk te laten verlopen.
- We vragen om je eigen petanqueballen mee te nemen.
- Een spel duurt 15 minuten. We doen het met de 'echte' regels van het spel.
- Er wordt door de scheidsrechter geloot voor wie mag beginnen.
- Wie begint (diegene die de cochonnet gooit) mag kiezen van welke kant hij/zij wilt gooien.
- De bedoeling is natuurlijk zo dicht mogelijk bij de cochonnet te gooien. Degene van wie de bal het verste van de cochonnet ligt, moet gooien.
- Een bal is buiten wanneer hij volledig over het touw is. Een terrein zal met touw afgebakend zijn dus als een bal volledig over het touw is dan is de bal buiten en speelt deze dus niet meer mee. Deze wordt ook van het terrein gehaald.
- Als alle ballen gegooid zijn kijkt men welke ballen het dichtst bij de cochonnet liggen. Soms is het niet meteen zichtbaar met het oog en moet er gemeten worden. Dit zal de scheidsrechter doen met een meettouw. Daarna begint men aan de andere kant van het veld, wie dat binnen 15 minuten het meeste punten telt wint.
- We spelen in poules. De poules gaan bestaan uit 5 teams per poule. Dus elke team zal minstens 4 wedstrijden spelen. De eerste twee teams (diegene met de meeste punten) gaan door. Daarna is het 'sudden death', dat betekent dat enkel de winnaars doorgaan. Het team dat blijft winnen, wint het toernooi.

- Op het einde van de eerste ronde bij een gelijke stand in het klassement wordt er gekeken naar het onderlinge duel tussen beide teams.
- Als de teams worden afgeroepen wanneer je moet spelen heb je 5 minuten de tijd om aan je terrein te gaan staan. Als een team na 5 minuten niet aan het terrein staat, word door de scheidsrechter forfait gegeven en wint het andere team.
- We spelen om punten, als je wint krijg je 2 punten, als je gelijk speelt 1 punt en als je verliest 0 punten. Wanneer je een 'fanny' speelt (13-0) krijg je als team 3 punten.